(2)

Note: This is Model Paper only for guidance of students & teachers.

ماڈل پیپر کمپیوٹر سائنس (معروضی) جماعت دہم (تعلیمی سیشن 2012-14 ومابعد) سیکنڈری پارٹ (II)

کل نمبر 12 **PAPER CODE** ------ وقت 15 منٹ

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A , B , C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note:- You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

(D)	(C)	(B)	(A)	Questions / سوالات	Q.1
کوڈنگ Coding	ایگزیکیوٹنگ Executing	کمپائلنگ Compiling	ڈی بگنگ Debugging	پروگرام میں موجود غلطیوں کو تلاش کرنے اور ختم کرنے کا عمل کہلاتا ہے Process of find and remove error from Program is	1
.bas	.txt	.doc	.bs	بیسک پروگرام پر مشتمل فائل کی ایکسٹنشن ہوتی ہے Extension of BASIC program is.	2
F 4	F 3	F 2	F 1	بیسک میں پروگرام لوڈ کرنے کے لئے شارٹ کٹ کی ہے۔ Shortcut key in BASIC to load a program is	3
80	60	50	40	بیسک میں متغیر نام میں زیادہ سے زیادہ کتنے حروف ہو سکتے ہیں۔ Maximum characters of variable name can be	4
وقفہ Break	آئٹریشن Iteration	ٹیسٹ Test	سائیکل Cycle	لوپ کا ایک چکر کیلاتا ہے۔ Cycle of loop is called	5
سرخ Red	سبز Green	سفید White	نیلا Blue	پیلٹ-1 میں کوڈ 2 کا رنگ ہے Color of code 2 in PALLET-1 is	6
F 8	F 7	F 3	F 2	سپیلنگ اور گرائمر کے لئے شارٹ کٹ کی ہے۔ Shortcut key of spell and grammer is	7
فارمیٹنگ Formating	کمپوزنگ Composing	ٹائپنگ Typing	سٹائلنگ Styling	فونٹ کا رنگ، سائز تبدیل کرنے کا عمل ہے۔ Process of changing color, size is	8
جفت Even	طاق Odd	منفرد Different	ایک جیسا Same	ایرے کے ہر رکن کا انڈیکس ہوتا ہے۔ Index of an array of each element is	9
4	3	2	1	بیسک میں سب پروگراموں کی اقسام ہیں۔ How many types of sub program are	10
چار Four	تین Three	دو Two	ایک one	ایک فائل درج ذیل طریقوں سے بہتر طور پر ہینڈل کی جا سکتی ہے A file can be handled with given methods	11
پکچر ایلیمنٹ Picture element	پکچر سائن Picture sign	پلیس ایڈٹ Place edit	پیج ایڈٹ Page edit	پکسل مخفف ہے۔ Pixel is abbreviation of	12

Result.PK

ماڈل پیپر کمپیوٹر سائنس (انشائیہ) جماعت دہم (تعلیمی سیشن 2012-14 و مابعد) سیکنڈری پارٹ (II)

کل نمبر 63 وقت 2.45 گھنٹے

حصہ اول

2. Attempt any Five parts **[2 x 5 = 10]**

(i) Why an algorithm is designed to solve a problem?

(ii) What is syntax of programing language?

(iii) How to find runtime error?

(iv) Write two disadvantage of Flow Chart.

(v) Write a program to add two numbers.

(vi) Write a program to find area of rectangle.

(vii) When and who developed BASIC language?

(viii) Define variable.

سوال نمبر 2 : کوئی سے پانچ اجزاء حل کریں

(i) کسی مسئلے کے حل میں الگورتھم کیوں ڈیزائن کیا جاتا ہے؟

(ii) پروگرامنگ لینگوئج کے سینٹیکس سے کیا مراد ہے؟

(iii) رن ٹائم ایرر کیسے ڈھونڈا جا سکتا ہے؟

(iv) فلوچارٹ کی دو خامیاں لکھیں

(v) دو نمبرز کو جمع کرنے کا پروگرام بنائیں۔

(vi) مستطیل کا رقبہ معلوم کرنے کا پروگرام بنائیں۔

(vii) بیسک لینگوئج کو کب اور کس نے بنایا؟

(viii) متغیر کی تعریف کریں۔

3. Attempt any SIX parts **[2 x 6 = 12]**

(i) Write syntax of FOR-NEXT loop.

(ii) Write name of Control Structure in BASIC.

(iii) Which statement is used for un-conditional tranfer?

(iv) Write an example of IF-THEN statement.

(v) Write method and short key to do ITALIC text.

(vi) What is purpose of FIND and REPLACE facility in MS-Word.

(vii) What is difference between UNDO and REDO ?

(viii) What is difference between CUT and COPY ?

(ix) Write purpose of Auto Correct option in MS Word.

سوال نمبر 3 : کوئی سے چھ اجزاء حل کریں

(i) FOR-NEXT لوپ کا سینٹیکس تحریر کریں۔

(ii) بیسک میں کنٹرول سٹرکچر کے نام لکھیں

(iii) غیر مشروط ٹرانسفر کے لیے کونسی سٹیٹمنٹ استعمال کی جاتی ہے

(iv) بیسک میں IF-THEN سٹیٹمنٹ کی ایک مثال دیں

(v) ٹیکسٹ کو اٹیلک کرنے کا طریقہ اور شارٹ کٹ کی لکھیں

(vi) مائیکروسافٹ ورڈ میں تلاش اور تبادلہ کی سہولت سے کیا مراد ہے؟

(vii) UNDO اور REDO میں کیا فرق ہے؟

(viii) CUT اور COPY میں کیا فرق ہے؟

(ix) MS-Word میں آٹو کوریکٹ آپشن کا مقصد بیان کریں

3. Attempt any FIVE parts **[2 x 5 = 10]**

(i) Why DIM word is used?

(ii) How subscripted variable can write?

(iii) What is user defined function?

(iv) Write the purpose of ABS ( ) function.

(v) Define Sub rotuine?

(vi) Write syntax of SCREEN statement.

(vii) Write a program to draw a circle of radius 100.

(viii) What is purpose of PSET statement?

سوال نمبر 4 : کوئی سے پانچ اجزاء حل کریں

(i) DIM کا لفظ کیوں استعمال کیا جاتا ہے؟

(ii) سب سکرپٹ متغیر کیسے لکھا جاتا ہے؟

(iii) یوزر ڈیفائینڈ فنکشن سے کیا مراد ہے؟

(iv) ABS ( ) فنکشن کا کیا مقصد ہے؟

(v) سب روٹین سے کیا مراد ہے؟

(vi) SCREEN سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کریں۔

(vii) 100 رداس کا دائرہ بنانے کا پروگرام بنائیں۔

(viii) PSET سٹیٹمنٹ کس مقصد کے لیے استعمال ہوتی ہے

حصہ دوم

Note:- Attempt any Three Question **[7 x 3 = 21]**

نوٹ: کوئی سے تین سوال حل کریں

سوال نمبر 5 :

Define Flow Chart. Explain five symbols used in flow chart. [7]

فلوچارٹ سے کیا مراد ہے؟ فلوچارٹ میں استعمال ہونے والی پانچ علامات کی وضاحت کریں

سوال نمبر 6 :

Define Variable. Write rules to naming variable. [7]

متغیر سے کیا مراد ہے؟ بیسک لینگوئج میں متغیرات کے نام رکھنے کے اصول بیان کریں

سوال نمبر 7 :

Write a program to find square of first five numbers using loop. [7]

پہلے پانچ اعداد کے مربع معلوم کرنے کا پروگرام بذریعہ لوپ بنائیں۔

سوال نمبر 8 :

a) Explain the LINE statement in BASIC language. [4]

b) What is status bar ? Which type of information gives this bar ? [3]

الف) بیسک لینگوئج میں LINE سٹیٹمنٹ کی وضاحت کریں۔

ب) سٹیٹس بار کیا ہے؟ اس پر کس طرح کی انفارمیشن ہوتی ہے؟

Result.PK

سوال نمبر 9 :

a) What is RND function. Write syntax and give example. [4]

الف) RND فنکشن سے کیا مراد ہے؟ اس کا سینٹیکس تحریر کریں اور مثال بھی دیں۔

b) Write two difference between simple and sub script variable [3].

ب) سادہ اور سب سکرپٹ متغیر کے دو فرق بیان کریں۔

حصہ سوم
(پریکٹیکل پارٹ)

[2 x 5 = 10]

نوٹ: کوئی سے دو اجزاء حل کریں

سوال نمبر 10 :

a) (i) Writh Procedure for Bullets on days of week. [3]

الف) (i) ہفتے کے دنوں کے نام پر Bullets لگانے کا طریقہ لکھیں۔

(ii) Set font size 16 and Bold them also . [2]

(ii) ان کا فانٹ سائز 16 اور بولڈ کرنے کا طریقہ بھی لکھیں۔

b) Write a program to find cube of any number. Also draw its flow chart. [3+2]

ب) کسی نمبر کا cube معلوم کرنے کا پروگرام تحریر کریں۔ اور فلوچارٹ بھی بنائیں

c) Write a program to find area of rectangle using user defind function. Get input length and width from user. [5]

ج) یوزر سے لمبائی اور چوڑائی ان پٹ کر کے یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کی مدد سے مستطیل کا رقبہ معلوم کریں۔

Result.PK