

Roll No. \_\_\_\_\_ امیدوار خود پُر کرے

SSC.(Part-II)-A-2024

# Computer Science (Subjective)

(For All Sessions)

کمپیوٹر سائنس (انشائیہ)

Marks: 40

(Group-I-گروپ I)

Rwp-1-24

Time: 1:45

## Section-I

2. Write short answers of any four parts of the following: (4x2=8)

- Define compiler.
- Why do we need a programming environment?
- Write any four names of IDE.
- Identify errors in the following code:

```
printf ("Hello )
printf ( world");
```

- What is the use of modulus operator?
- What is the difference between == operator and = operator?

3. Write short answers of any four parts of the following: (4x2=8)

- Define control statement.
- Why we need selection statement?
- What is sequential control?
- What is the output of following code?

```
int a = 7, b = 10;
a = a + b;
b = b - a;
printf ("%d%d", a, b);
```

- What is data structure?
- Declare an array that can store any ten (10) values.

4. Write short answers of any four parts of the following: (4x2=8)

- Write the output of the following code:
- Find the errors in the following code:
- What is function defining?
- What is argument in function?
- What is meant by return type of function?
- What is divide and conquer rule?

```
for (int i=0; i <=s; i++)
printf ("KARACHI\n");
for (int i=1; i <6; i --)
printf ("%d", i)
```

## Section-II

Note: Write answers of any two questions from the following: (8x2=16)

- Define constant and explain different types of constant. (2+6=8)
- Describe printf() and scanf() uses in C-Language. (8)
- Write a program in C-language that displays the table of 7. (8)

2. درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔  
i. کمپائلر کی تعریف کریں۔

ii. ہمیں ایک پروگرامنگ انوائرنمنٹ کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟  
iii. کوئی سے چار IDE کے نام تحریر کیجئے۔

iv. درج ذیل کوڈ میں ایررز تلاش کیجئے:  
v. ماڈولس آپریٹر کا کیا استعمال ہے؟

vi. آپریٹر == اور آپریٹر = میں کیا فرق ہے؟  
3. درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. کنٹرول سٹینٹ کی تعریف کریں۔  
ii. سلیکشن سٹینٹ کی ضرورت کیوں پیش آتی ہے؟

iii. سیکوئنشل کنٹرول کیا ہوتا ہے؟  
iv. درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟

v. ڈیٹا سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟  
vi. ایک ارے ڈیکلیر کریں جو کوئی سی دس (10) قیمتوں کو سٹور کر لے۔

4. درج ذیل میں سے کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔  
i. درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ تحریر کریں:

ii. درج ذیل کوڈ میں غلطیاں تلاش کریں:  
iii. فنکشن ڈیفائننگ سے کیا مراد ہے؟

iv. فنکشن میں آرگومنٹ سے کیا مراد ہے؟  
v. فنکشن کی ریٹرن ٹائپ سے کیا مراد ہے؟

vi. تقسیم کردار فتح کرو کا اصول کیا ہے؟  
نوٹ: درج ذیل میں سے کوئی سے دو سوالوں کے جوابات تحریر کیجئے۔

5. کانسٹنٹ کی تعریف کریں اور اس کی مختلف اقسام بیان کریں۔  
6. C لینگویج میں printf() اور scanf() کا کیا استعمال ہے؟ اس کو مثالوں سے واضح کریں۔

7. C لینگویج میں ایک پروگرام لکھیں جو 7 کا ٹیبل پرنٹ کرے۔

R