

حصہ اول

8

کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جواب لکھئے

2

ایگور تھم کی ویری فیکشن سے کیا مراد ہے؟

i.

کینڈڈ سلوشن کی تعریف کیجئے۔

ii.

مسئلہ کو حل کرنے کے لئے کون سے مراحل استعمال ہوتے ہیں؟

iii.

بائنری نمبر سسٹم کی تعریف بیان کیجئے۔

iv.

سینڈری میموری کونان وولائٹائل میموری کیوں کہا جاتا ہے؟

v.

$(357)_{10}$ کو ہیگز اڈیسیمیل نمبر سسٹم میں تبدیل کیجئے۔

vi.

8

کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جواب لکھئے

3

OR آپریٹر کا روتھ ٹیبل بنائے ص

i.

پری پوزیشن P کے لیے NOT (P) لکھئے۔

ii.

بولین الجبرا کے کوئی سے دو قوانین کے نام لکھئے۔

iii.

سرور کمپیوٹر کو ہم کیوں استعمال کرتے ہیں؟

iv.

پروٹوکول سے کیا مراد ہے؟

v.

روٹر کی تعریف کیجئے۔

vi.

8

کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جواب لکھئے

4

HTML کی تعریف کیجئے۔

i.

HTML میں افقی لائن لگانے کے لیے کونسا ٹیگ استعمال کیا جاتا ہے؟

ii.

HTML میں کیوں استعمال کیا جاتا ہے؟

iii.

تخریب کاری کی تعریف کیجئے۔

iv.

ہیکنگ کی تعریف کیجئے۔

v.

پیئر ڈٹیک کی ایک مثال دیجئے۔

vi.

حصہ دوم

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھئے۔

4,4

فلو چارٹ کے لوازم کا تعین وضاحت سے لکھئے۔

5

2,6

ڈیٹا کمیونی کیشن سے کیا مراد ہے؟ کمیونی کیشن سسٹم کے اجزاء نوٹ لکھئے۔

6

2,6

فشنگ اٹیک کیا ہوتا ہے؟ فشنگ ای میل کی کوئی سے دو خصوصیات تحریر کیجئے۔

7