

Assessment Scheme

For Computer Science 10th Part II Session 2012-14 & ONWARD

Time: 03:00 hrs

Total Marks:- 75

Sr. No	Chapters	Weightage	Distribution of Marks	M.C.Qs			Short Answer Questions			Essay Type Questions			Questions relating to Practicals			
				Allotted Marks 12			Allotted Marks 32			Allotted Marks 21			Allotted Marks 10			
				Q. to be asked 12 Q. to be attempted 12			Q. to be asked 25 Q. to be attempted 16			Q. to be asked 5 Q. to be attempted 3			Q. to be asked 3 Q. to be attempted 2			
				Time 15 Minutes			Time 2 Hours & 45 Minutes									
				K	U	A	Total Marks	K	U	A	Total Marks					
1	Introduction	14	16	1			1	2	1	1	8	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	7	Question No.10 =15marks
2	Data Types	22	18	1	1	1	3	2	2	-	8	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	7	
3	Control Structure	15	16	-	1	-	1	1	2	1	8	-	-	1	7	
7	MS-Word	16	16	-	-	3	3	-	1	4	10	-	$\frac{1}{3}$	-	3	
4	Arrays	8	8	1	-	-	1	1	1	-	4	-	$\frac{1}{3}$	-	3	
5	Functions	12	12	1	1	-	2	1	1	1	6	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	-	4	
6	Graphics	13	11	-	1	-	1	1	1	1	6	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$	-	4	
Total		100 %	97+15=112				12				50				35	15

- Important Note:-** 1) K= Knowledge. U= Understanding / Comprehension. A= Application & Analysis.
- 2) This scheme of Assessment is prepared as per 33% choice in short answer questions, essay questions & questions relating to practicals.
- 3) In order to promote the cause of concept based learning at least 10 % questions must be unseen or of daily life but relating to specified learning outcomes of Curricula & Syllabi. This portion will increase @ 10% annually but not more than 30%.
- 4) The questions relating to practical will be asked from the practical Note Book as per chapter were detail given in the curriculum and syllabi 2006.
- 5) The Practical will be conducted at the end of 10th Class which is mandatory to qualify for award of certificate.
- The Practical assessment will be made in the form of grading as per following criteria.
- A+= 90% & above, A=80% to 89%, B= 70% to 79%, C= 60% to 69%, D= 50% to 59%, E= 40% to 49%, F= Fail = Below 40%

Note: This is Model Paper only for guidance of students & teachers.

ماڈل پیپر کمپیوٹر سائنس (معروضی) جماعت دہم (تعلیمی سیشن 14-2012 و مابعد) سیکنڈری پارٹ (II)

کل نمبر 12

PAPER CODE -----

وقت 15 منٹ

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note:- You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

Q.1	سوالات / Questions	(A)	(B)	(C)	(D)
1	پروگرام میں موجود غلطیوں کو تلاش کرنے اور ختم کرنے کا عمل کہلاتا ہے Process of find and remove error from Program is	ڈی بائنگ Debugging	کمپائلنگ Compiling	ایگزیکوٹنگ Executing	کوڈنگ Coding
2	بیسک پروگرام پر مشتمل فائل کی ایکسٹنشن ہوتی ہے Extension of BASIC program is.	.bs	.doc	.txt	.bas
3	بیسک میں پروگرام لوڈ کرنے کے لئے شارٹ کٹ کی ہے۔ Shortcut key in BASIC to load a program is	F 1	F 2	F 3	F 4
4	بیسک میں متغیر نام میں زیادہ سے زیادہ کتنے حروف ہو سکتے ہیں۔ Maximum characters of variable name can be	40	50	60	80
5	لوپ کا ایک چکر کیلاتا ہے۔ Cycle of loop is called	سائیکل Cycle	ٹیسٹ Test	آئٹریشن Iteration	وقفہ Break
6	پیلٹ-1 میں کوڈ 2 کا رنگ ہے Color of code 2 in PALLET-1 is	نیلا Blue	سفید White	سبز Green	سرخ Red
7	سپیلنگ اور گرامر کے لئے شارٹ کٹ کی ہے۔ Shortcut key of spell and grammer is	F 2	F 3	F 7	F 8
8	فونٹ کا رنگ، سائز تبدیل کرنے کا عمل ہے۔ Process of changing color, size is	سٹائلنگ Styling	ٹائپنگ Typing	کمپوزنگ Composing	فارمیٹنگ Formating
9	ایرے کے ہر رکن کا انڈیکس ہوتا ہے۔ Index of an array of each element is	ایک جیسا Same	مختلف Different	طاق Odd	جفت Even
10	بیسک میں سب پروگراموں کی اقسام ہیں۔ How many types of sub program are	1	2	3	4
11	ایک فائل درج ذیل طریقوں سے بہتر طور پر ہینڈل کی جاسکتی ہے A file can be handled with given methods	ایک one	دو Two	تین Three	چار Four
12	پیکسل مخفف ہے۔ Pixel is abbreviation of	تجہ ایڈٹ Page edit	پلیس ایڈٹ Place edit	پکچر سائن Picture sign	پکچر ایلیمنٹ Picture element

حصہ اول

2. Attempt any Five parts

[2 x 5 = 10]

سوال نمبر 2 : کوئی سے پانچ اجزاء حل کریں

- Why an algorithm is designed to solve a problem?
- What is syntax of programming language?
- How to find runtime error?
- Write two disadvantage of Flow Chart.
- Write a program to add two numbers.
- Write a program to find area of rectangle.
- When and who developed BASIC language?
- Define variable.

- کسی مسئلے کے حل میں الگورتھم کیوں ڈیزائن کیا جاتا ہے؟
- پروگرامنگ لینگویج کے سینٹیکس سے کیا مراد ہے؟
- رن ٹائم ایر کیسے ڈھونڈا جاسکتا ہے؟
- فلو چارٹ کی دو خامیاں لکھیں
- دونمبرز کو جمع کرنے کا پروگرام بنائیں۔
- مستطیل کا رقبہ معلوم کرنے کا پروگرام بنائیں۔
- بیسک لینگویج کو کب اور کس نے بنایا؟
- متغیر کی تعریف کریں۔

3. Attempt any SIX parts

[2 x 6 = 12]

سوال نمبر 3 : کوئی سے چھ اجزاء حل کریں

- Write syntax of FOR-NEXT loop.
- Write name of Control Structure in BASIC.
- Which statement is used for un-conditional transfer?
- Write an example of IF-THEN statement.
- Write method and short key to do ITALIC text.
- What is purpose of FIND and REPLACE facility in MS-Word.
- What is difference between UNDO and REDO ?
- What is difference between CUT and COPY ?
- Write purpose of Auto Correct option in MS Word.

- FOR-NEXT لوپ کا سینٹیکس تحریر کریں۔
- بیسک میں کنٹرول سٹرکچر کے نام لکھیں
- غیر مشروط ٹرانسفر کے لیے کوئی سینٹمنٹ استعمال کی جاتی ہے
- بیسک میں IF-THEN سینٹمنٹ کی ایک مثال دیں
- ٹیکسٹ کو ایلٹک کرنے کا طریقہ اور شارٹ کٹ کی لکھیں
- مائیکروسافٹ ورڈ میں تلاش اور تبدلہ کی سہولت سے کیا مراد ہے؟
- UNDO اور REDO میں کیا فرق ہے؟
- CUT اور COPY میں کیا فرق ہے؟
- MS-Word میں آٹو کوریکٹ آپشن کا مقصد بیان کریں

3. Attempt any FIVE parts

[2 x 5 = 10]

سوال نمبر 4 : کوئی سے پانچ اجزاء حل کریں

- Why DIM word is used?
- How subscripted variable can write?
- What is user defined function?
- Write the purpose of ABS () function.
- Define Sub routine?
- Write syntax of SCREEN statement.
- Write a program to draw a circle of radius 100.
- What is purpose of PSET statement?

- DIM کا لفظ کیوں استعمال کیا جاتا ہے؟
- سب سکرپٹ متغیر کیسے لکھا جاتا ہے؟
- یوزر ڈیفائنڈ فنکشن سے کیا مراد ہے؟
- ABS () فنکشن کا کیا مقصد ہے؟
- سب روٹین سے کیا مراد ہے؟
- SCREEN سینٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کریں۔
- 100 رداس کا دائرہ بنانے کا پروگرام بنائیں۔
- PSET سینٹمنٹ کس مقصد کے لیے استعمال ہوتی ہے؟

حصہ دوم

Note:- Attempt any Three Question

[7 x 3 = 21]

نوٹ: کوئی سے تین سوال حل کریں

سوال نمبر 5 :

Define Flow Chart. Explain five symbols used in flow chart. فلو چارٹ سے کیا مراد ہے؟ فلو چارٹ میں استعمال ہونے والی پانچ علامات کی وضاحت کریں

[7]

سوال نمبر 6 :

Define Variable. Write rules to naming variable. [7]

متغیر سے کیا مراد ہے؟ بیسک لینگویج میں متغیرات کے نام رکھنے کے اصول بیان کریں

سوال نمبر 7 :

Write a program to find square of first five numbers using loop. [7]

پہلے پانچ اعداد کے مربع معلوم کرنے کا پروگرام بذریعہ لوپ بنائیں۔

سوال نمبر 8 :

- Explain the LINE statement in BASIC language. [4]
- What is status bar ? Which type of information gives this bar ? [3]

- بیسک لینگویج میں LINE سینٹمنٹ کی وضاحت کریں۔
- سٹیٹس بار کیا ہے؟ اس پر کس طرح کی انفارمیشن ہوتی ہے؟

سوال نمبر 9 :

- a) What is RND function. Write syntax and give example. [4]
- b) Write two difference between simple and sub script variable [3].

الف) RND فنکشن سے کیا مراد ہے؟ اس کا سینٹیکس تحریر کریں اور مثال بھی دیں۔

ب) سادہ اور سب سکرپٹ متغیر کے دو فرق بیان کریں۔

حصہ سوم
(پریکٹیکل پارٹ)

[2 x 5 = 10]

نوٹ: کوئی سے دو اجزاء حل کریں
سوال نمبر 10 :

- a) (i) Write Procedure for Bullets on days of week. [3]
- (ii) Set font size 16 and Bold them also. [2]
- b) Write a program to find cube of any number. Also draw its flow chart. [3+2]

الف) (i) ہفتے کے دنوں کے نام پر Bullets لگانے کا طریقہ لکھیں۔

(ii) ان کا فائٹ سائز 16 اور بولڈ کرنے کا طریقہ بھی لکھیں۔

ب) کسی نمبر کا cube معلوم کرنے کا پروگرام تحریر کریں۔ اور فلو چارٹ بھی بنائیں

- c) Write a program to find area of rectangle using user defined function. Get input length and width from user. [5]

ج) یوزر سے لمبائی اور چوڑائی ان پٹ کر کے یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کی مدد سے مستطیل کا رقبہ معلوم کریں۔

Result . PK